

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

1. **10BaseT Eternet je LAN :**

Изаберите један одговор:

- A. zvezda topologije
- B. topologije prstena
- C. linearne topologije (magistrala)
- D. nijedno od тога

2. **Ako posmatramo мrežu која се састоји од више повезаних 10BaseT hub-ова, и не садржи ни један bridge или рутер. Оnda možemo da kažemo da ova мreža има један kolizioni domen?**

Изаберите један одговор:

- A. Тачно
- B. Нетачно

3. **Ako posmatramo рутер са вишеструким ARP табелама, свака за pojedinačни интерфејс. Ниједна од тих ARP табела не може да садржи исту LAN адресу?**

Изаберите један одговор:

- A. Тачно
- B. Нетачно

4. **Ako razmatramo слање 1300 байтова преко линка који користи MTU величине 500 байтова биће:**

Изаберите један одговор:

- A. три сегмента са offset-овима 0, 500, 1000
- B. три сегмента са offset-овима 0, 480, 960
- C. три сегмента са offset-овима 0, 460, 920

5. **Ako se веб страница састоји од тачно једног објекта, тада непостојане и постојане кoneksiје имају тачно исто време одговора?**

Изаберите један одговор:

- A. Тачно
- B. Нетачно

6. **ARP упитни пакет (query packet) је енкапсулiran u :**

Изаберите један одговор:

- A. IP datagramu
- B. У оквиру data-linka адресираног на специфични адаптер
- C. у циркулраном (broadcast) оквиру data-linka

7. **CRC детекција грешке, која се користи у Etenetu, је увек у могућности да детектује грешку у оквиру?**

Изаберите један одговор:

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

- A. Tačno
 B. Netačno
- 8. Da li je MSS vrednost kod TCP protokola fiksna?**
Изаберите један одговор:
 a. Ne
 b. Da
- 9. **Da li je u GBN protokolu moguće da pošiljilac primi ACK za paket van njegovog trenutnog prozora?**
Изаберите један одговор:
 A. Tačno
 B. Netačno
- 10. Da li je u protokolu za selektivno ponavljanje moguće da pošiljilac primi ACK za paket van njegovog trenutnog prozora?**
Изаберите један одговор:
 A. Tačno
 B. Netačno
- 11. Da li može parna shema parity bit-a da ispravi grešku jednog bit-a?**
Изаберите један одговор:
 A. Da
 B. Ne
- 12. Da li ruteri imaju IP adrese?**
Изаберите један одговор:
 A. Tačno
 B. Netačno
- 13. DNS server sadrži tabele uređenih parova:**
Изаберите један одговор:
 A. FQDN i IP adrese
 B. FQDN i MAC adrese
 C. MAC adrese i IP adrese
 D. Ništa od navedenog
- 14. Ethernet i 802.11 koriste istu strukturu okvira?**
Изаберите један одговор:

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

- A. Tačno
- B. Netačno

15. ICMP protokol koristi:

Изaberite један одговор:

- A. UDP pakete
- B. IP pakete
- C. TCP pakete
- D. nijedno od ponuđenih

16. Kada TCP segment stigne na host, socket na koji ће segment biti poslat zavisi od

Изaberite један одговор:

- A. polazne IP adrese datagrama u kome je enkapsuliran segment
- B. broja polaznog porta
- C. broja dolaznog porta
- D. od svega prethodnog

17. Kada UDP segment stigne do hosta, da bi poslao segment na odgovarajući socket OS koristi:

Изaberite један или више одговора:

- A. broj dolaznog porta
- B. izvorišnu IP adresu
- C. izvorišni broj porta
- D. sve zajedno

18. Kod virtual-circuit packet-switched mreža, switch održava stanje za svaku konekciju koja prolazi kroz ruter.

Изaberite један или више odgovora:

- A. Da
- B. Ne

19. Koje od navedenih servisa Eternet obezbeđuje mrežnom sloju?

Изaberite један одговор:

- A. Pouzdani transfer podataka
- B. detekciju greške
- C. kontrolu toka
- D. sve gore navedeno

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

20. Koje od sledećih karakteristika ima UDP :

Изаберите један или више одговора:

- A. regulisanu brzinu protoka
- B. sinhronizaciju u tri koraka za uspostavu veze
- C. stanje konekcije na serveru
- D. ništa od navedenog

21. Koji pristupi kontroli zagušenja postoje na osnovu тога да ли transportni sloj dobija bilo kakvu explicitnu pomoć od mrežnog sloja u svrhu kontrole zagušenja?

Изаберите један или више одговора:

- a. Kontrola zagušenja pomoću mreže
- b. Kontrola zagušenja pomoću IP mapiranja
- c. Kontrola zagušenja sa kraja на крај
- d. Kontrola zagušenja pomoću kontrole тока

22. Koliki je IPv6 adresni prostor?

Изаберите један одговор:

- A. 2^{32}
- B. 2^{128}
- C. 2^{64}
- D. 2^{256}

23. Koliko je veliki IPv4 adresni prostor?

Изаберите један одговор:

- A. 2^{32}
- B. 2^{64}
- C. 2^{128}
- D. 2^{48}

24. Koliko je veliki MAC adresni prostor?

Изаберите један одговор:

- A. 2^{32}
- B. 2^{64}
- C. 2^{128}
- D. 2^{48}

25. Mrežni deo IP adrese je isti за све računare исте IP mreže?

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

Изаберите један одговор:

- A. Тачно
- B. Нетачно

26. MSS vrednost predstavlja:

Изаберите један одговор:

- a. максимална величина TCP сегмента
- b. максимална количина података апликационог слоја у TCP сегменту

27. Pipelining (cevovod) zahteva sledeæe karakteristike ?

Изаберите један одговор:

- A. слanje више пакета пре пријема потврде
- B. јединствени број секвенце за сваки пакет у транзиту
- C. баферовање непотврђених пакета на страни сервера
- D. све претходно наведено

28. Pretpostavimo da računar A šalje računaru B dva TCP segmenta jedan za drugim preko TCP konekcije. Prvi segment ima redni broj 90; drugi ima redni broj 110. Uzmimo da se prvi segment izgubi, ali da drugi segment stigne do B. Koji je broj potvrde коју ће računar B poslati računaru A?

Изаберите један одговор:

- A. ack number = 110
- B. ack number = 1
- C. ack number = 90
- D. ack number = 20

29. Pretpostavimo da рuter има n улазних портова са идентичним брзинама, n излазних портова са, такође, истим брзинама, и брзина излазног порта је n пута већа од брзине улазног порта. Такође pretpostavimo da је комутациона матрица (switching fabric) n пута бржа од брзине на улазном порту. Оnda :

Изаберите један одговор:

- A. се чекање у redu може појавити на излазним портовима
- B. се чекање у redu може појавити на улазним портовима
- C. се чекање у redu може појавити у комутационој матрици (switching fabric)
- D. nema redova čekanja u ruteru

30. Pretpostavimo da u nekom linku koji predstavlja usko grlo sa брзином R b/s postoje dve TCP konekcije. Svaka od njih шalje велику датотеку (u истом смеру, preko linka koji predstavlja usko grlo). Пренос датотека почиње у исто време. Kakvu брzinu prenosa bi TCP покушао да дodelи svakoj od ових konekcija?

Изаберите један одговор:

- A. R b/s

- B. R/2 b/s** ovo je tačno
- C. R/4 b/s
- D. R/3 b/s

31. Pretpostavimo da u nekom linku koji predstavlja usko grlo sa brzinom R b/s postoje tri TCP konekcije. Svaka od njih šalje veliku datoteku (u istom smeru, preko linka koji predstavlja usko grlo). Prenos datoteka počinje u isto vreme. Kakvu brzinu prenosa bi TCP pokušao da dodeli svakoj od ovih konekcija?

Изaberite један одговор:

- A. R b/s
- B. $R/2$ b/s
- C. $R/3$ b/s**
- D. $R/4$ b/s

32. Prepostavite da se veb stranica sastoji od 10 objekata od kojih je svaki veličine O bitova. Za postojani HTTP, deo vremena odgovora koji otpada na RTT iznosi 20 RTT?

Изaberite један одговор:

- A. Tačno
- B. Netačno**

33. Propusni opseg ADSL konekcije se deli.

Изaberite један одговор:

- A. Da
- B. Ne**

34. Protokol sa naizmeničnim bitovima isto je što i GBN protokol gde je veličina prozora pošiljioca i primaoca jednaka 1.

Изaberite један одговор:

- A. Tačno**
- B. Netačno

35. Protokol sa naizmeničnim bitovima je što i protokol sa selektivnim ponavljanjima gde je veličina prozora pošiljioca i primaoca jednaka 1.

Изaberite један одговор:

- A. Tačno**
- B. Netačno

36. Pretpostavimo da između izvornog i odredišnog računara postoje 3 rutera. Ako zanemarimo fragmentaciju, preko koliko interfejsa će preći IP segment koji se pošalje od izvornog do odredišnog računara? Koliko tabela pretraživanja će se indeksirati da bi se datagram preneo od izvora do odredišta?

- a) 6 interfejsa, 3 tabele napredovanja

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

- b) 6 interfejsa, 1 tabela napredovanja
- c) 8 interfejsa, 3 tabele napredovanja**
- d) 8 interfejsa, 1 tabela napredovanja

37. DHCP :

- a) omogucava plug & play funkcionalnost**
- b) je klijent server protokol**
- c) je naslednik DNS-a
- d) prevodi MAC adrese

38. Sta od ovoga se definise preko DHCP-a:

- a) mrežni prioritet
- b) IP adresa**
- b) MAC adresa
- c) maska podmreže

39. Sa kojim transportnim protokolom je u vezi DHCP?

- a) UDP**
- b) TCP

40. Protokol za dinamicko konfigurisanje racunara koji omogucava racunaru da prihvati IP adresu?
DHCP

41. Kod uspostavljanja TCP veze, koji su flegovi oznaceni na 1 u prvom segmentu koji se šalje?

- a) SYN**
- b) ACK
- c) FIN
- d) URG
- e) PSH
- f) RST

42. Protokol TCP ce da pristupi brzom ponovnom slanju kad primi:
a) 1 ACK poruku
b) 2 ACK poruke
c) 3 ACK poruke

43. U većini praktično ostvarenih protokola TCP, mehanizam za oporavak od grešaka zasnovan je na:

- a) Kombinaciji GBN i SR protokola**
- b) Ni na jednom od ponuđenih protokola
- c) SR (Selective Repeat) protokolu
- d) GBN(Go-Back-N) protokolu

44. Kada ce TCP da prestane da salje poruke?
a) kad primi potvrdu poruku
b) dok ne istekne timeout (tako nesto, ne secam se)
c) kad je rcvwindow=0

45. Zbog cega ce streaming u savremenom internetu sve vise obavlja putem TCP protokola, a ne preko UDP protokola?

a) zato sto je streaming konekcija dovoljno brza da se gubici u brzini nastali u sinhronizaciji i kontroli paketa ne ostecuju prilikom pustanja stream-a

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

- b) zato sto TCP protokol ima kontrolu zagusenja
- c) zato sto je UDP zastareli protokol koji sluzi iskljucivo za broadcast

46. Prilikom upisivanja brojeva potvrda kod TCP protokola, treba voditi racuna o tome da:

a) je broj potvrde koji jedan racunar upisuje u svoj segment zapravo redni broj sledeceg bajta koji ocekuje

- b) Je broj potvrde koji jedan racunar upisuje u svoj segment zapravo redni broj paketa koji je poslenji uspedno primljen
- c) Je broj prtvrede koji jedan racunar upisuje u svoj segment zapravo redni broj sledeceg paketa koji ocekuje

47. Pouzdan prenos podataka preko mreze garantuje?

- a) UDP protokol
- b) TCP protokol**
- c) IP protokol

48. Uslugu kontrole toka i kontrole zagusenja nudi protokol:

- a) IP
- b) UDP
- c) SMTP
- d) TCP**

49. TCP konekcija izmedju klijenta i servera zapocinje

- a) slanjem RST paketa
- b) slanjem ACK paketa
- c) slanjem SYN paketa**

50. DNS se na transportnom sloju oslanja na TCP protokol?

- a) tacno
- b) netacno**

51. Redni broj segmenta kod TCP paketa je?

a) redni broj prvog bajta u segmentu unutra toka bajtova

- b) redni broj prvog bajta u toku podataka
- c) redni broj paketa

52. Pretpostavimo da računar A šalje računaru B dva TCP segmenta jedan za drugim preko TCP konekcije. Prvi segment ima redni broj 90, drugi ima redni broj 110. Koliko podataka sadrži prvi segment?

- a) 10
- b) 0
- c) 20**
- d) 30

53. Protokol koji računaru iza NAT rutera omogućava da održava dvosmernu komunikaciju sa računarima u mreži od kojih ga deli NAT ruter naziva se:

- a) CSMA/CD
- b) RTSP
- c) ARP
- d) UnPn**

54. U okviru GBN protokola broj nepotvrđenih paketa koji cekaju na potvrdu ogranicen je na N. Jedan od razloga za to je?

- a) ogranicena memorija
- b) komplikovan algoritam za racunanje
- c) kontrola toka**

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

55. DNS je:

- a) protokol transportnog sloja
- b) protokol aplikativnog sloja**
- c) distribuirana, hijerarhijska baza podataka**
- d) Data Network Storage

56. IP protokol garantuje isporuku paketa preko mreze?

- a) tacno
- b) netacno**

57. Ping(echo) komanda koristi protokol:

- a) MAC
- b) IMAP
- c) ARP
- d) ICMP**

58. Da li ICMP sluzi samo za prijavljivanje gresaka?

- a) Da
- b) Ne**

59. Kako se zove paket mreznog sloja?

datagram

60. Kada mrezni sloj primi nepotpun datagram, sta ce uraditi sa njim?

- a) ignorisace ga
- b) prence ga gore iako je nepotpun
- c) cuvace ga u memoriji dok ne stigne deo koji fali pa ce onda da isporuci sve**

61. Na host pristizu fragmenirani datagrami. Kada se korisni podaci iz datagrama predaju transportnom sloju?

- a) tek posto mrezni sloj potpuno ponovo sastavi prvobitini IP datagrama**
- b) odmah po pristizanju pojedinacnog fragmentiranog paketa
- c) nakon prijema ACK potvrde za dati fragment
(kad stignu svi fragmenti i kada se spoje u celinu (moze i ovo da bude))

62. Koji pristupi kontroli zagusenja postoje na osnovu toga da li transportni sloj dobija bilo kakvu explicitnu pomoc od mreznog sloja u svrhu kontrole zaguzenja?

- a) kontrola zagusenja pomocu mreze**
- b) kontrola zagusenja sa kraja na kraj**
- c) kontrola zagusenja pomocu IP mapiranja
- d) kontrola zagusenja pomocu kontrole toka

63. Kada se datagram sa rednim brojem 555 podeli na 2, njegovi redni brojevi (ID) postaju?

- a) 555,555**
- b) 555,556
- c) 556,557

64. Prilikom prolaska paketa kroz slojeve dolazi do fragmentacije. Za sastavljanje fragmenata u cele pakete zaduzen je?

- a) ruter

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

b) krajnji sistem

- c) TCP
- d) UDP

65. Da li vise razlicitih servera moze imati isto kanonicko ime?

a) da

- b) ne

66. Za sta sluze broj potvrde i redni broj?

bitan deo usluge pouzdanog prenosa

67. Kakav je ID fragmenata?

isti za sve fragmente

68. Izaberi netacan izraz:

a) TCP zaglavje ima RCVWindow

b) kod slanja paketa od jednog racunara ka drugom samo u jednom smeru, drugi ne salje ACK-ove zato sto nema uz sta da ih prikaci

c) Prepostavimo da računar A šalje veliki fajl računaru B preko TCP veze.

Broj nepotvrđenih bajtova koje A šalje ne može da premaši veličinu prijemne privremene memorije

69. Nacini komutiranja u ruteru su:

a) preko memorije

b) preko magistrale

c) preko serijskog bus-a

d) preko redova cekanja

e) preko visestruko povezane mreze

70. Koje karakteristike ima protokol sa divizionisanjem kanala?

brzina prenosa po cvoru je R/N[b/s]

71. Na racunaru X se izvrsava web server WS, na portu 80. U momentu posmatranja prima zahteve od dva racunara, A i B. Da li se svi HTTP zahtevi, bez obzira na racunar sa kojeg stizu, prenose kroz isti soket na portu 80?

a) da

b) ne

72. Ko obezbedjuje sigurnu isporuku (na) mreznom sloju?

IPsec (internet protocol security)

73. Prepostavite da informacioni deo paketa sadrži 10 bajtova koji se sastoje od 8-bitnih binarnih prezentacija (bez znaka) celih brojeva od 0 do 9. Kada izračunate Internet kontrolni zbir za ove podatke on ima vrednost?

a) 00010100 00011001

b) 11101011 00011001

c) 11101011 11100110

d) 00010100 11100110

74. Datagram je:

a) vrsta nekonektivnog servisa

b) vrsta konektivnog servisa

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

75. TCP segment u svom zaglavlju ima polje za RcvWindow

- a) Da
- b) Ne

76. Da li TCP protokol moze da radi preko GPRS-a?

- a) Da
- b) Ne

77. Svaki LAN adapter ima jedinstvenu LAN adresu?

- a) Da
- b) Ne

78. Uzmimo slanje jednog objekta velicine O od servera u citac preko TCP-a. Ako je $O > S$, gde je S maksimalna veličina segmenta, server će bar jednom morati da sačeka?

- a) Da
- b) Ne

79. Razmotrite prenošenje ogromne datoteke od L bajtova sa računara A na računar B. Predpostavite da MSS iznosi 1460 bajtova. Kolika je najveća vredost takva da se ne utroše svi TCP-ovi redni brojevi? Imajte na umu da polje rednih brojeva u TCP-u ima četiri bajta.

- a) $L = 2^{32}$
- b) $L = 2^{32} + ((2^{32})/1460)*TCPZaglavje(66 B)$
- c) $L = (2^{32})/1460$

80. Na kojim slojevima radi switch ?

- a) transportni
- b) **sloj linka podataka**
- c) aplikacioni
- d) **fizički**
- e) mrežni

81. RTP protokol koristi sledeći protokol transportnog sloja:

- a) **UDP**
- b) TCP

82. U CSMA/CD protokolu, pretpostavimo da čvor napravi okvir i onda primeti da je kanal zauzet

- a) nijedno od navedenog
- b) **adapter će čekati dok se kanal ne osloboodi i poslaće okvir**
- c) adapter počinje sa slanjem okvira
- d) adapter ulazi u eksponencijalno odstupanje (BackOff)

83. U ruteru red za čekanje se može formirati na:

- a) u unutrašnjoj mreži rutera
- b) **u svim navedenima**
- c) na izlaznim portovima
- d) na ulaznim portovima

84. "Stop-and-wait" protokol je krajnje neefikasan:

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

- a) kada je kratka razdaljina između izvora i odredišta i mali prenos
- b) kada je velika razdaljina između izvora i odredišta i mali prenos
- c) kada je velika razdaljina između izvora i odredišta i visok prenos**
- d) kada je kratka razdaljina između izvora i odredišta i veliki prenos

85. U visoko preformansnim ruterima kopija ruting tabele se čuva u:

- a) ulaznim portovima**
- b) izlaznim portovima
- c) u svemu navedenome
- d) u komutacionoj matrici (switching fabric)

86. Protokol particonisanja kanala ima koje od sledećih karakteristika:

- a) svi transmisioni čvorovi imaju istu količinu propusne moći
- b) sve prethodno navedeno**
- c) nema master čvora
- d) ne generiše kolizije

87. Protokol koji služi za automatsku konfiguraciju mrežnih parametara je

- a) DNS
- b) SNMP
- c) FQDN
- d) DHCP**

88. Standardna dužina hedera kod RTP protokola je:

- a) 8 bajta
- b) 16 bajta
- c) 24 bajta
- d) 12 bajta**

89. Veličina TCP prijemnog prostora RCVWindow se nikad ne menja tokom cele koneksiјe

- a) Da
- b) Ne**

90. Kada TCP segment stigne na host, socket na koji će se segment poslati zavisi od

- a) broja polaznog porta
- b) od svega prethodnog**
- c) polazne IP adrese datagrama u kome je enkapsuliran segment
- d) broja dolaznog porta

91. Pre nego što stranica 802.11 pošalje okvir podataka, ona mora prvo da pošalje RTS okvir i primi CTS okvir ?

- a) tačno
- b) netačno**

92. Kada UDP segment stigne do hosta, da bi poslao segment na odgovarajući socket OS koristi

- a) izvorišnu IP adresu
- b) izvorišni broj porta
- c) sve zajedno
- d) broj dolaznog porta**

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

93. RTSP protokol je protokol bez stanja

- a) ne
- b) da

94. Kod streaminga multimedijalnog sadržaja, RTSP protokol se koristi za:

a) upravljanje streamingom

- b) kontrolu grešaka i pravilnog redosleda pristizanja podataka
- c) slanje i puštanje podataka

95. Setite se kod protokola CSMA/CD adapter čeka $K \cdot 512$ vremena trajanja jednog bita posle kolizije, gde je K slučajan broj. Za $K=100$, koliko dugo adapter čeka do vraćanja za postupak 2 za Ethernet od 10 Mb/s ?

a) 5.12 msec

- b) 512 msec
- c) 51.2 msec
- d) 0.512 msec

96. Setite se kod protokola CSMA/CD adapter čeka $K \cdot 512$ vremena trajanja jednog bita posle kolizije, gde je K slučajan broj. Za $K=100$, koliko dugo adapter čeka do vraćanja za postupak 2 za Ethernet od 100 Mb/s ?

- a) 5.12 msec
- b) 512 msec
- c) 51.2 msec

d) 0.512 msec

97. U Eternetu, ako adapter odredi da je okvir koji je upravo stigao adresiran na neki drugi adapter će:

- a) proslediće okvir mrežnom sloju i prepustiće mu odluku šta da uradi sa paketom
- b) odbaciće okvir i poruku o grešci u mrežnom sloju
- c) odbaciće okvir bez slanja poruke o grešci mrežnom sloju**
- d) poslaće NACK računaru pošiljnjocu

98. Sta ce se desiti ukoliko pokrenemo klijentski program TCPKlijent koji uspostavlja konekciju ka zadatom serveru, a TCPServer nije pokrenut?

a) Program ce javiti gresku

- b) Program nece javiti gresku, ali podaci nece stizati do servera
- c) Po pokretanju servera program ce nesmetano nastaviti svoj rad

99. Protokoli za rutiranje su:

- a) RIP V3
- b) RIP V1**
- c) RIP V2**
- d) ARP
- e) BGP (kao i OSPF i IS-IS)**

100. Kod video striminga, na transportnom sloju se koristi

- a) UDP za RTSP i TCP za RTP
- b) TCP za RTP i RTSP
- c) UDP za RTP i RTSP
- d) UDP za RTP i TCP za RTSP**

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

101. Da li Icmp sluzi samo za prijavljivanje gresaka?

- a) Da
- b) Ne

102. Datagram od 4000 bajtova (20 bajtova IP zaglavlje + 3980 bajtova podataka) stize na ruter i mora da se prosledi na ... MTU... od 1500 bajtova. Na koliko fragmenata ce ruter podeliti datagram?

- a) 2
- b) 4
- c) **3**
- d) 5

103. Datagram od 1900 bajtova (20 bajtova IP zaglavlje + 1880 podataka) stize na ruter i mora da se prosledi na ... MTU... od 1000 bajtova. Na koliko fragmenata ce ruter podeliti datagram?

- a) 3
- b) 4
- c) **2**
- d) 5

104. Računar A šalje preko TCP konekcije računaru B jedan segment sa rednim brojem 38, 4 bajta podataka. U tom segmentu broj potvrde mora biti broj 42?

- a) Da
- b) **Ne**

105. Računar A šalje računaru B veliku datoteku preko TCP konekcije. Ako računar B nema podataka koje bi slao na računar A, on neće slati potvrde jer ne može da ih šlepuje na podatke?

- a) Da
- b) **Ne**

106. U CSMA/CD posle pete kolizije kolika je verovatnoća da vrednost k koju čvor bira bude 4? kolikom kašnjenju u sec u ethernetu 10MB/s odgovara rezultat k=4?

1/32

$512 * 4 * 0,1$ (formula je $K * 512 * 0,1$ (zbog 10mb/s))

107. Kada protokol UDP koristi handshake ?

- a) Samo kada ga poziva HTTP
- b) Kada aplikacija V sloja koja ga koristi sprovodi uslugu sigurnog prenosa
- c) Uvek
- d) **Nikad**

108. U GBN protokolu, kada stigne paket koji nije po redu:

- a) **Odbacuje se**
- b) Smešta se u bafer
- c) Menja se redosled paketa

109. Koja od sledecih tvrdnji je tacna?

- a) Kontrola toka se obavlja sa kraja na kraj, a kontrola zaglušenja se obavlja na linku.
- b) Kontrola zaglušenja nastoji da spreči da pošiljalac preplavi privremenu memoriju primaoca, a kontrola toka otklanja usporenja.
- c) I kontrola toka i kontrola zaglušenja se obavljaju na linku
- d) I kontrola toka i kontrola zaglušenja se obavljaju na linku, s tim što se kontrola toka obavlja statisticki

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

110. Prilikom fragmentacije IP datagrama , ukoliko jedan ili više fragmenata ne stigne do odredišta

- a) Nepotpuni datagram se predaje transportnom sloju uz upozorenje
- b) Nepotpuni datagram se odbacuje i ne predaje transportnom sloju**
- c) Nepotpuni datagram se predaje transportnom sloju

111. Koji od navedenih protokola mora da podržava ruter ?

- a) IP**
- b) HTTP, TCP, UDP, IP
- c) TCP, HTTP, UDP
- d) IP, TCP, UDP

112. Promene u formatu datagrama koje je IPv6 doneo jesu

- a) Omogucavanje fragmentiranja i ponovnog sastavljanja paketa u usputnim ruterima
- b) Polje kontrolnog zbirka koje se racuna za ceo paket
- c) Proširene mogućnosti adresiranja**
- d) Jednostavije zaglavljivanje datagrama**

113. Da li FON poseduje sopstveni centralizovani DNS server ?

- a) Da**
- b) Ne

114. UDP transportni protokol se koristi kod aplikacija za:

- a) Elektronsku postu
- b) Video streaming**
- c) Ažuriranje RIP tabele rutiranja**
- d) Pritupanje udaljenim terminalima

115. Kod TCP protokola sa brzim ponovnim slanjem, TCP pošiljalac preduzima brzo ponovno slanje šaljuci nedostajući segment pre isteka tajmera u slučaju prijema:

- a) Dve ACK potvrde za iste podatke
- b) Tri ACK potvrde za iste podatke**
- c) Cetiri ACK potvrde za iste podatke

116. UDP segment sadrži polje za kontrolni zbir koji se koristi za proveru da li je u segmentu došlo do grešaka prilikom prenosa?

- a) Tačno**
- b) Netačno

117. Odaberite bar jedan odgovor:

- a) Jednom TCP vezom je moguće ostvariti prenos podataka od jednog pošiljaoca ka više primalaca
- b) TCP vezu može da prekine klijent**
- c) TCP vezu može da prekine klijent**

118. IP protokol:

- a) Garantuje isporuku segmenata
- b) Ne garantuje integritet podataka u segmentima**
- c) Predstavlja nepouzdanu uslugu**
- d) Garantuje redosled isporuke segmenata

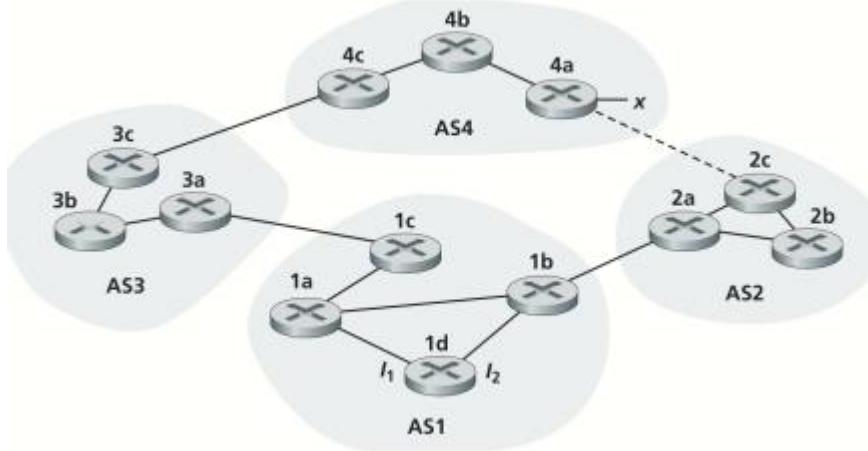
119. Logičku komunikaciju između računara obezbeđuje:

- a) Transportni sloj
- b) Sloj veze podataka
- c) Mrežni sloj**

120. Brzina Ethernet LAN mreže:

- a) 1Gbps
- b) 100Mbps
- c) 10Mbps, 100Mbps, 1Gbps, 10 Gbps**

121. Posmatrajmo mrežu prikazanu ispod. Pretpostavimo da AS3 i AS2 izvršavaju OSPF kao svoj protokol rutiranja unutar autonomnog sistema. Pretpostavimo da AS1 i AS4 izvršavaju RIP kao svoj protokol rutiranja unutar autonomnog sistema. Pretpostavimo da se eBGP i iBGP koriste kao protokoli rutiranja između autonomnih sistema. Ruter 3a saznaće prefiks čvora X od protokola:



- a) OSPF
- b) RIP
- c) eBGP
- d) iBGP**

121. Ukoliko dva UDP segmenta pristigla na računar A imaju različitu izvornu IP adresu, oni će biti usmereni:

- a) Na isti soket ako imaju isti odredišni broj porta**
- b) Na isti soket ako imaju isti izvorni broj porta
- c) Uvek na dva različita soketa

122. Algoritmi rutiranja mogu biti:

- a) Statički**
- b) Stacionarni
- c) Lokalni
- d) Globalni**

123. Neka je kod GBN protokola *base* redni broj najstarijeg nepotvrđenog paketa, *nextseqnum* najmanji neupotrebljeni redni broj, a *N* veličina prozora. Tada se redni brojevi paketa koji mogu odmah da se pošalju čim podaci stignu iz gornjeg sloja nalaze u intervalu:

- a) [base, nextseqnum-1]
- b) [0, base-1]
- c) [nextseqnum, base+N-1]**

RMT|DRUGI KOLOKVIJUM

124. Koji protokol transportnog sloja koristi Telnet?

- a) **TCP**
- b) UDP

125. Da li računar kada uđe u višeznačnu grupu menja svoju IP adresu?

- a) Da
- b) Ne**

126. Paket, prilikom prolaska kroz slojeve mrežnih protokola, zadržava inicijalnu veličinu.

- a) Tačno
- b) Pogrešno

127. U odgovoru hosta na TCP zahtev za uspostavljanje konekcije koji bitovi TCP headera će biti setovani na 1:

- a) FYN
- b) PSH
- c) SYN**
- d) ACK**
- e) RST
- f) URG

128. IPv6 ne dozvoljava fragmentiranje i ponovno sastavljenje datagrama u usputnim ruterima.

- a) Netačno
- b) Tačno**