

Principi programiranja - primer ispitnog roka

Zadatak 2

Napraviti javnu klasu **ClanKomicije** u paketu komisija.clan (**ukupno 2 poena**) koja ima:

- Privatni atribut imePrezime koji sadrži ime i prezime člana komisije.
- Privatni atribut datumZaposlenja (koristiti klasu GregorianCalendar)
- Privatni atribut uloga koji predstavlja ulogu člana u komisiji: „član“, „predsednik“, „zamenik predsednika“.
- Odgovarajuće javne get i set metode za ove attribute. Nedoizvoljene vrednosti za atribut imePrezime su null i Stringovi kraći od tri znaka. Pored toga, datum zaposlenja mora da bude neki trenutak u prošlosti, a uloga mora da ima jednu od sledeće tri vrednosti: „član“, „predsednik“, „zamenik predsednika“. U slučaju unosa nedozvoljenih vrednosti baciti izuzetak (**ukupno 10 poena**)
- Redefinisati metodu toString() klase Object koja vraća jedan String u kome se nalaze svi podaci člana komisije uz odgovarajući tekst. Postaviti da posle svakog atributa u String bude unet „tab“ znak. (**5 poena**)
- Redefinisati metodu equals() klase Object koja vraća true ako su atributi imePrezime i datumZaposlenja unetog objekta jednaki imenu i prezimenu i datumu zaposlenja, a u suprotnom false (**2 poena**).

Napraviti javnu vizuelnu klasu **KomisijaGUI** u paketu komisija koja izgleda kao na slici levo (na drugoj strani) a kad se dimenzije promene kao na slici desno. Pdjajuća lista za ulogu bi trebalo da sadrži vrednosti „član“, „predsednik“, „zamenik predsednika“. Naslov prozora je „Komisija“, a centralni deo ekrana zauzima editor. (**ukupno 20 poena**)

- Klasa KomisijaGUI bi trebalo da sadrži privatni atribut clanovi koji predstavlja listu objekata klase ClanKomisije. Odmah inicijalizovati listu. (**3 poena**)
- Kada se pritisne dugme „Obrisi“, brisu se svi podaci iz polja za unos i editora. (**5 poena**)
- Kada se pritisne dugme „Sačuvaj#“, u tekstualni fajl „komisija.txt“ se upisuju podaci o onim članovima komisije koji su zaposleni u toku prošle godine. (**15 poena**)
- Kada se pritisne dugme „Ispiši“, u editoru se ispisuju podaci svih članova komisije, ali tako da prvo bude ispisan predsednik komisije, pa njegov zamenik, a onda i svi ostali članovi. (**18 poena**)
- Kada se pritisne dugme „Unesi“, preuzimaju se svi podaci iz polja za unos, pravi se novi član komisije i unosi se u listu. Ako je neki od podataka netačno unet, pa bude bačen izuzetak, potrebno je u odgovarajuće polje za unos upisati reč „GREŠKA“. (**20 poena**)

Nažalost nemamo poledinu na kojoj je bio izgled GUI-ja. Mada iz teksta se može zaključiti koja su polja za unos, i koje dugmiće ima.